

## QUE ELS DÉUS US HI ACOMPANYIN!



VISITA - TALLER SOBRE MITOLOGIA GRECOROMANA

PRIMÀRIA

1:30H DURADA

Us sonen els noms de Zéus, Apol·lo, Afrodita...? Sabeu qui són? I què feien? Un fragment de pel·lícula ens servirà de tret de sortida per un interessant viatge a través de la mitologia grecoromana, els seus principals déus, les seves característiques, els seus poders...

La presència d'aquest personatges en peces del museu ens servirà com a vehicle per aprendre'n més detalls i conèixer algunes de les llegendes i mites més coneguts d'aquests personatges.

Una manera didàctica, divertida i participativa d'introduir-los en la comprensió de la mitologia clàssica, reforçant la idea de la importància i necessitat de conservar el nostre patrimoni.

### Que volem?

Apropar a l'alumnat al coneixement de la mitologia clàssica a partir de les restes arqueològiques. Que siguin ells els que vagin construint aquest coneixement a partir de les seves reflexions i de la pràctica, amb l'ajuda i les aportacions del grup. Que desenvolupin la capacitat imaginativa i artística. Que aprenguin a valorar i respectar el patrimoni pel seu valor cultural i com a font de coneixement.

### Per què?

- Caracteritzar la mitologia grecoromana
- Conèixer les principals divinitats i què representen
- Reconèixer la seva presència en les peces del museu
- Conèixer alguns dels mites i llegendes més representatius de la mitologia clàssica

### Que ens cal saber per poder fer l'activitat?

- Tenir nocions sobre que és mitologia
- Conèixer les formes de vida actuals i el vocabulari associat

### Què aprendrem?

- Quines són les característiques principals de la mitologia clàssica
- Quines són les principals divinitats i relacionar-les amb els elements que els representen
- Saber algun relat mitològic i com es relacionen amb la nostra cultura actual
- Valorar les peces del Museu com a fonts d'informació mitològica

### Com ho farem?

Un fragment de pel·lícula de temàtica mitològica ens servirà de punt de partida per reflexionar i treballar sobre conceptes bàsics de la mitologia (déu, heroi, mite...). Un cop aclarits aquestes idees, realitzar un joc que ens permetrà relacionar les principals divinitats de l'Olimp amb els seus atributs, consolidant així coneixements sobre aquests déus.

Ara que ja tenim les idees una mica més clares, ens dividirem per parelles per localitzar dins el Museu tota una sèrie de peces amb motius mitològics. Després tocarà als alumnes explicar als seus companys la peça i la història/mite/llegenda associat, sempre amb l'ajuda de l'educador/a. Veurem com, les històries de l'Olimp no s'allunyen tant de la nostra realitat actual.

### No ens oblidem de l'avaluació, un cop acabem hem de saber....

- Diferenciar conceptes: déu/heroi; mite o llegenda/història; politeisme...
- Conèixer els principals déus de l'Olimp i els seus atributs
- Conèixer algun mite i llegenda de la mitologia clàssica
- Entendre les restes arqueològiques com a fonts d'informació del passat
- Responsabilitat i respecte vers els companys, l'educador i el material emprat en el desenvolupament de l'activitat.